

Gli autori

Claudia Cavaliere, psicologa delle organizzazioni e dello sport. Formatrice nell'ambito di progetti formazione manageriale di outdoor training con l'utilizzo del rugby. Sviluppa programmi di mental training applicati al rugby. Ideatrice di Ovalmente. Collabora con www.air.it e www.sapereperfare.it

Paolo Mulazzi, giornalista pubblicitario, muove i primi passi nelle radio private locali nei primi anni '80 occupandosi

prevalentemente di sport e nel 2003 passa al cartaceo. Co-ideatore del portale www.sportparma.com, ha collaborato con alcuni quotidiani locali ed attualmente con il settimanale nazionale *Lameta*.

Riccardo Patemi sviluppa e coordina innovativi progetti di consulenza organizzativa e formazione sul Capitale Umano in Europa e negli USA. Ha fondato Professione Lavoro® e coordina le riviste on-line SaperePerFare.it e KnowledgeForAction.info

I lettori

Affermati aspiranti leader in azienda, manager e dirigenti che vogliono impa-

rare come condurre la propria squadra alla meta, consulenti, formatori, sportivi.

Indice

ASPETTI CHIAVE DEL RUGBY

- **Interdipendenza, sostegno, disciplina: integrare le forze**
- **Feedback e comunicazione: lavorare con scioltezza**
- **Leadership riconosciuta: l'unica che conta veramente**
- **Identità: la potenza di un progetto comune**
- **Etica: la forza contagiosa del rispetto**
- **Diversità e integrazione: conoscersi per esprimersi**
- **Ruoli: gioco di spazi rispettati**
- **Mettersi la faccia: assumersi la responsabilità**
- **Giocare con e non giocare contro: evolvere il sistema**
- **Una questione di prospettiva: l'arbitro fa parte del gioco**
- **Migliorarsi: stimolo costante**
- **Il rugby non è sofferenza ma soddisfazione per quel che si fa**
- **L'estetica di una forza comune**
- **Strategia, piani di gioco: pensiero sistemico**
- **Vivere il presente: l'energia del momento tattico**

GLI STRUMENTI DEL RUGBY

- **Concretamente dal campo all'azienda: strumenti**
- **Il comportamento e lo stile dell'Allenatore**
- **L'allenatore insegnante**
- **Il giocatore che apprende**
- **Il giocatore e le sue risorse**
- **Fissare gli obiettivi**
- **La squadra possiede un piano**
- **Preparare e analizzare un match**
- **Developing decision makers**

RUGBY LATENTE

- **Semco: affermarsi attraverso l'interdipendenza allo stato puro**
- **Toyota: vivere il presente con l'obiettivo del costante miglioramento**

CASI D'USO

- **Rugby. Dal campo all'azienda: la formazione**